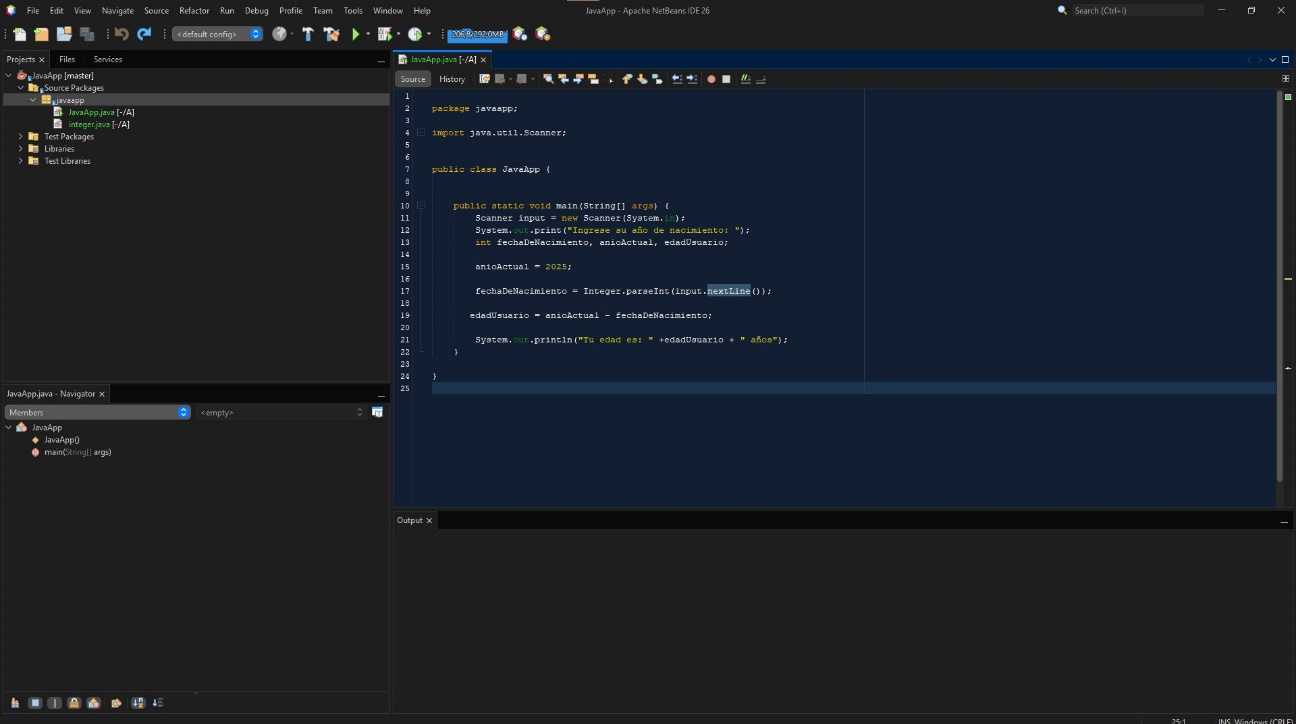
# PROGRAMACION II - Trabajo Practico N°1

Introducción a Java

OBJETIVO GENERAL Aplicar los conocimientos básicos de Java mediante ejercicios introductorios que incluyen: instalación del entorno, creación de programas simples, manejo de variables, operadores y depuración.



1.c)

Captura de pantalla de computadora

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.2)

Captura de pantalla de computadora

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.3)

Captura de pantalla de computadora

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.4)

5) Texto

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

6) Captura de pantalla de computadora

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

7) int x = 10; // Línea 1

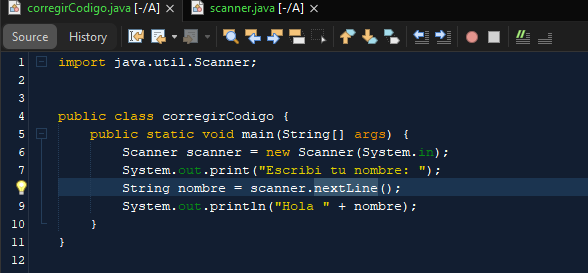
x = x + 5; // Línea 2

System.out.println(x); // Línea 3

Las expresiones son **10**, **x**, y **x +5**; y las instrucciones son **int x = 10**, **x = x + 5**, **System.out.println(x);** . Y la diferencia es que la **expresión** se piensa como un cálculo que tiene un resultado, mientras que la **instrucción** como una orden que damos, como almacenar o imprimir por pantalla.

8) Texto

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

9) Código corregido

10) Captura de pantalla de computadora

El contenido generado por IA puede ser incorrecto.

El resultado es igual a 2 ya que la división entre enteros descarta los decimales.